

FAIRE DU DRAG & DROP

1 OBJECTIF(S)

Faire du Drag & Drop d'éléments d'un document XHTML (en utilisant des bibliothèques ou frameworks Javascript).

2 ENONCÉ

Nous allons faire un jeu (d'enfants). Le but du jeu (pour l'utilisateur) est de placer des légumes dans un panier (faire son marché). En haut de page, un récapitulatif indique le contenu du panier.

Pour réaliser le jeu :

- Concevoir un document XHTML et y placer les images de légumes ainsi que le panier
- Utiliser les éléments Draggables & Droppables de JQuery qui permettent de définir des éléments « draggables » (que l'on peut glisser) et des éléments « droppables » (qui acceptent le dépôt d'éléments).
- A chaque « drop » d'élément, il faut mettre à jour le contenu du panier (sous forme textuelle) ;

Quelques liens utiles :

jQuery :

§ <http://jquery.com/>

jQuery UI (User Interface) :

§ <http://jqueryui.com/>

Une démonstration du résultat attendu sera faite.

3 ETAPES / BILAN

3.1 Récupérez le package

Vous trouverez les images et les bibliothèques sur :

<http://webu2.upmf-grenoble.fr/shs/jb/dragdrop/package.zip>

3.2 Concevez votre document

Il doit inclure les bibliothèques js

Vous placez les images sur le document (positionnement à votre convenance)

3.3 Rendez les images de légumes « draggables »

Par exemple :

Si j'ai une image identifiée « carotte »

```

```

Pour la rendre « draggable », il suffit d'écrire (en JavaScript avec JQuery et UI)

```
$("#belle_tomate").draggable({ revert: 'invalid', helper: 'clone' });
```

Je déclare l'élément identifié comme « belle_tomate » comme « draggable »

3.4 Rendez le panier droppable

Par exemple

```
$("#panier").droppable({  
  drop: function(event, ui) {  
    // je peux récupérer l'id du draggable et l'id du droppable  
    maFonction(ui.draggable.attr("id"),this.id);  
  }  
});
```

Je dis que l'élément identifié comme « panier » est « droppable ». drop permet de lever un événement lorsqu'un élément « draggable » est « droppé ». Pour cet événement, la

fonction « maFonction » sera invoquée, avec deux paramètres :
ui.draggable.attr("id") = l'identifiant de l'élément droppé
this.id = l'identifiant de l'élément « droppable » (ici le panier)

3.5 Rédigez la fonction gérant le contenu du panier (maFonction dans l'exemple ci dessus)

Cette fonction doit tenir à jour le contenu du panier, comme vous le souhaitez, et tenir à jour l'affichage du contenu